

FORRÆDER

På Festningen

Introduksjon:

Forræder på Festningen er et enkelt rollespill, der to eller flere lag spiller mot hverandre. I sin enkleste form er det to typer spillere. Forrædere som kjenner hverandre, men som er i mindretall, og lojale som ikke vet hvem som er forrædere. I tillegg er det som regel en moderator som holder orden på hvem som spiller hva, og eventuelt lager en historie. Målet for begge gruppene er å utrydde motstanderens gruppe. De lojale sitt mål er å kvitte seg med forrædere, mens forræderne sitt mål er å kvitte seg med de lojale.

Antall spillere:

Det er anbefalt å ha mellom 8 og 20 spillere. Det er som regel 2-3 ganger flere lojale enn forrædere.

Forberedelser:

Finn frem en kortstokk og plukk ut like mange kort som det er deltagere. Velg svarte kort til forræderne, joker til moderatoren og rødekort til de lojale. Stokk og del så ut kortene til spillerne.

Faser i spillet:

Spillet går i runder, helt til forræderne er utryddet, eller de lojale er i mindretall. Hver runde har to faser, *natt* og *dag*. Spillets første fase er *natt*.

Natt på festningen

Moderatoren forteller at det er natt, og alle lukker øynene. Deretter våkner forræderne og bestemmer seg for hvem de vil drepe. Dette forteller de moderatoren ved å peke på en spiller og de kommuniserer gjennom kroppsspråk seg imellom. Neste morgen forteller moderatoren hvem som døde, gjerne også hvordan, og denne spilleren er da ute av resten av spillet, får ikke lov å delta eller snakke, men kan ha øynene oppe om natta.

Dag på festningen

Etter hver natt må alle på festningen prøve å finne ut hvem som er forrædere (og forræderne må prøve å legge mistanken på andre). Da diskuterer alle som fortsatt er med i spillet, og prøver å argumentere for sitt syn. Etter en stund sier moderatoren at det er kveld, og alle spillerne stemmer over hvem de vil stemme ut. Den som får flest stemmer, er ute av resten av spillet og viser kortet sitt til resten av spillerne.

